

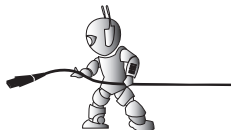
# Chiffrement et authentification

## Applications de la cryptographie

Tuyêt Trâm DANG NGOC  
<dntt@u-cergy.fr>

Université de Cergy-Pontoise

2012–2013



- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

# PGP/GPG

Logiciel de chiffrement et de signature de données utilisant la cryptographie asymétrique et la cryptographie symétrique.

- **Transmission de clef symétrique IDEA** : chiffré avec clef asymétrique RSA (lente mais sans concertation)
- gros texte rapide à chiffrer/déchiffrer avec IDEA
- **Chiffrement des fichiers locaux** : avec IDEA.
- **Génération de clefs publiques et privées** : avec RSA, DSA ou El-Gamahl
- **Envoi de fichiers confidentiels** : chiffrement avec une clef secrète IDEA générée puis transmise à l'aide de la clef privée.
- **Signature électronique** : en chiffrant avec la clef privée et vérifiant avec la clef publique.
- **Intégrité de messages** : hachage du message par MD5 (128 bits) chiffré ensuite avec la clef privée de l'expéditeur.
- **Gestion des clefs** : 1 trousseau de clefs publiques et 1 trousseau de clefs privées.
- **Certification de clefs** : ajoute un sceau numérique garantissant

# Interface ergonomique PGP

- Une interface ergonomique : l'utilisateur n'a pas à connaître les mécanismes cryptographiques sous-jacents
  - génération aléatoire par mouvement de la souris, clavier, etc.
  - intégration dans les lecteurs/composeurs de mails

# Chiffrage et signature avec GPG

## 1. Créer une paire de clé avec gpg

- création d'une paire de clé : `gpg --gen-key`
- connaître la liste des clefs publiques : `gpg --list-key`
- connaître la liste des clefs privées : `gpg --list-secret-keys`

Toutes les clés existantes sur le système apparaîtrons et auront chacune une ligne avec : `pub 1024D/num_key 2008-01-14`

- supprimer une clé privée : `gpg --delete-secret-keys num_key`
- supprimer une clé publique : `gpg --delete-key num_key`
- exporter une clé publique : `gpg --armor --export num_key > publicKey.asc`
- exporter une clé privée : `gpg --export-secret-key num_key > privateKey.asc`
- importer une clé publique sur le système : `gpg --import publicKey.asc`
- importer une clé privée : `gpg --import --allow-secret-key-import privateKey.asc`

## 2. Cryptage de fichier avec une clé

- crypter un fichier : `gpg --recipient num_key --encrypt --armor monfichier`
- décrypter un fichier : `gpg --decrypt monfichier > nouveaufichier`

## 3. Signature d'un fichier

- signer un fichier : `gpg -sa monfichier`
- vérifier la signature d'un fichier : `gpg --verify monfichier`

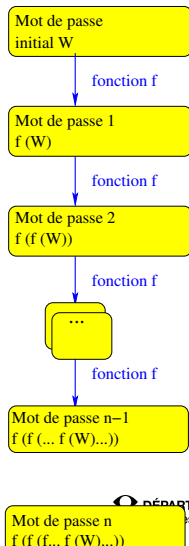
- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

# One-Time-Password (OTP) - Mot de passe jetable

$f$  est une fonction à sens unique (difficilement inversible).

## Génération :

- 1 Le serveur génère  $n$  mots de passe à partir de celui  $W$  donné par l'utilisateur :  $p_1, p_2, \dots, p_{n-1}, p_n$
- 2 Il imprime les  $n - 1$  premiers mots de passe pour le client et ne conserve **que** le  $n^{i\text{eme}}$  mot de passe.



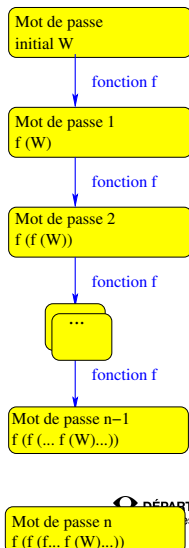


# One-Time-Password (OTP) - Mot de passe jetable

$f$  est une fonction à sens unique (difficilement inversible).

## Utilisation :

- 1 Lorsque l'utilisateur souhaite contacter le serveur, il donne le dernier mot de passe de sa liste.
- 2 le serveur applique la fonction  $f$  et compare avec le mot de passe stocké.
- 3 si c'est OK, autorisation, et le serveur remplace son mot de passe stocké par celui de l'utilisateur
- 4 l'utilisateur détruit le dernier mot de passe de sa liste.



# OTP et S/Key-OPIE

- Fonction  $f$  : fonction de hachage type MD4, MD5, DES-MAC
- Mot de 64 bits écrits sous la forme de 6 mots de 2 à 4 caractères

Login : dntt

Mot de passe : toto01

1	ROOF MYTH TOP DESK OATH HURL
2	JOEL GEM SOW SUIT HALO BEY
3	FORE RUNT SELL COWL BEER JOLT
4	EGAN MOO IS RUM BURT KNEW
5	BLOB COY ALEC ROSA LAW FERN
6	DIN SWAT OWNS SLAT WIN DEAR
7	COCK ROE HAY AREA FIR NINE
8	COMB CAKE KNEE MASK GRAY GEAR
9	MART FISH DEAN TIC CRAM BHOY
10	WERT BUN ROY SEAM COW CROW

# Mot de passe jetable : synthèse

Cette technologie permet de s'authentifier avec un mot de passe à usage unique. Cette technologie est basée sur l'utilisation d'un secret partagé.

- nécessite la rencontre "physique" des deux partis

- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH**
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

# SSH

- Les données circulant entre le client et le serveur sont chiffrées,
- Le client et le serveur s'authentifient mutuellement

Établissement d'une connexion SSH :

- ➊ le serveur et le client s'identifient mutuellement afin de mettre en place un canal sécurisé
- ➋ le client s'authentifie auprès du serveur pour obtenir une session.

# Mise en place du canal sécurisé

Le serveur et le client s'identifient mutuellement afin de mettre en place un canal sécurisé (couche de transport sécurisée).

- **phase de négociation entre le client et le serveur** : sur les méthodes de chiffrement à utiliser.
- le serveur envoie sa clé publique (*host key*) au client.
- Le client génère une clé de session de 256 bits qu'il chiffre avec la clé publique du serveur, et envoie au serveur la clé de session chiffrée + l'algorithme utilisé.
- Le serveur déchiffre la clé de session grâce à sa clé privée et envoie un message de confirmation chiffré avec la clé de session.
- (si le serveur possède une liste d'hôtes autorisés à se connecter, il va chiffrer un message à l'aide de la clé publique du client (qu'il possède dans sa base de données de clés d'hôtes)  $\Rightarrow$  *challenge*)
- le reste des communications est chiffré grâce à un algorithme de chiffrement symétrique en utilisant la clé de session partagée par le client et

# Authentification du client

Le client s'authentifie auprès du serveur pour obtenir une session. Deux méthodes :

- **Utilisation de mot de passe** : Le client envoie un nom d'utilisateur et un mot de passe au serveur au travers de la communication sécurisée et le serveur vérifie si l'utilisateur concerné a accès à la machine et si le mot de passe fourni est valide
- **Utilisation de clés publiques** : Si l'authentification par clé est choisie par le client, le serveur va créer un challenge et donner un accès au client si ce dernier parvient à déchiffrer le challenge avec sa clé privée
- **Utilisation de mot de passe jetable** : via S/Key

## Algorithmes de chiffrement dans SSH

Echange de clefs	SSH1	SSH2
RSA	X	X
DSA	-	X

Chiffrement symétrique	SSH1	SSH2
DES	X	-
3DES	X	X
IDEA	X	-
RC4	-	X
Blowfish	X	X
Cast128	-	X
AES128	-	X
AES192	-	X
AES256	-	X



# Utilisation de ssh

```
ssh login@machinedist
ssh machinedist -l login
ssh machinedist
```

-v pour détails des échanges.  
La première fois :

```
The authenticity of host 'machinedist' (111.222.333.4) can't be established.
RSA1 key fingerprint is 1z:2y:3x:4w:56:78:98:78:ab:cd:ef:01:23:45:67:89.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
Warning: Permanently added 'machinedist,111.222.333.4' (RSA1) to
the list of known hosts.
/home/dntt/.ssh/known\_hosts
```

Pas d'avertissement les autres fois. Si attaque (ou simplement changement de clef) :

```

@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@           WARNING: HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED!           @
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
IT IS POSSIBLE THAT SOMEONE IS DOING SOMETHING NASTY!
Someone could be eavesdropping on you right now (man-in-the-middle
attack)!
It is also possible that the host key has just been changed.
Please contact your system administrator.
```

# Utilisation de ssh

Authentification par mot de passe (du compte utilisateur, ex. /etc/passwd)

Authentification par clef publique

- le client ssh crée une paire de clef (publique, privé)
- le serveur connaît les clefs publiques des clients autorisés
- lorsque le client se connecte au serveur, le serveur lance un challenge au client pour vérifier son identité.
- si le challenge réussit, le client est connecté sans avoir besoin de s'authentifier par mot de passe.



- Générer la clef : `ssh-keygen -t dsa`
- passphrase (optionnelle) : sert à fortifier la clef pour la rendre plus difficilement cassable.
  - si vous tapez une phrase, votre connection sera plus sûre, mais vous devrez utiliser `ssh-agent` pour ne pas avoir à la retaper à chaque fois (voir plus bas)
  - vous ne tapez pas de phrase (et appuyez seulement sur Enter), votre connexion sera moins sûre

- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd**
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

# Le fichier `/etc/passwd`

Le fichier `/etc/passwd` est en lecture pour tous

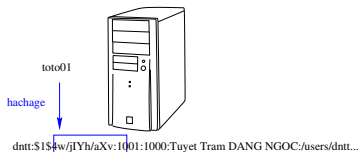
```
root:8ofzSt0:0::Le chef:/root:/bin/sh
daemon:x:1:1:Le demon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
webmaster:x:80:500:Maitre de la toile:/local/web/www:/usr/sbin/nologin
dntt:$1$4w/jIYh/aXv:1001:1000:Tuyet Tram DANG NGOC:/users/dntt:/usr/bin/ksh
card:$4$HUcta/uYY:1002:1000:Remy CARD:/users/card:/bin/csh
```

La méthode de hachage par défaut est DES, mais si précédé d'un \$, la méthode de hachage sera définie suivant le code :

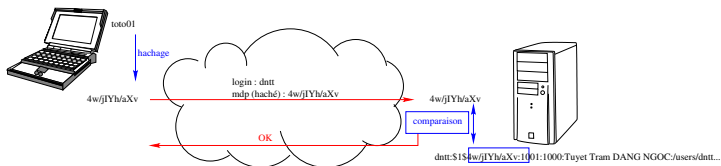
ID	Methode
1	MD5
2a	Blowfish
5	SHA-256
6	SHA-512

Changement de mot de passe  
pour dntt

fichier `/etc/passwd`



# Le fichier `/etc/passwd`

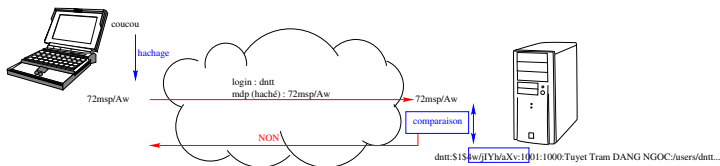


- Le mot de passe chiffré n'est pas déchiffrable ...
- ... mais une attaque brutale à base de dictionnaires peut aboutir (exemple : Crack)

Sous les systèmes récents, la liste des utilisateurs est décomposée en deux fichiers :

- `/etc/passwd` (sans mots de passe) lisible par tous
- `/etc/shadow` ou `/etc/master.passwd` (avec mots de passe) lisible par 'root' uniquement

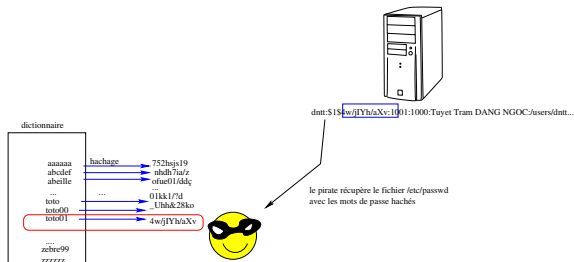
# Le fichier `/etc/passwd`



- Le mot de passe chiffré n'est pas déchiffrable ...
- ... mais une attaque brutale à base de dictionnaires peut aboutir (exemple : Crack)

Sous les systèmes récents, la liste des utilisateurs est décomposée en deux fichiers :

- `/etc/passwd` (sans mots de passe) lisible par tous
- `/etc/shadow` ou `/etc/master.passwd` (avec mots de passe) lisible par 'root' uniquement

Le fichier `/etc/passwd`

- Le mot de passe chiffré n'est pas déchiffrable ...
- ... mais une attaque brutale à base de dictionnaires peut aboutir (exemple : Crack)

Sous les systèmes récents, la liste des utilisateurs est décomposée en deux fichiers :

- `/etc/passwd` (sans mots de passe) lisible par tous
- `/etc/shadow` ou `/etc/master.passwd` (avec mots de passe) lisible par 'root' uniquement



# Le fichier `/etc/shadow` (System V)

Fichier `/etc/shadow` (non lisible par les utilisateurs)

```
root:8ofzSt0:12982:0:99999:7:::  
daemon*:12957:0:99999:7:::  
webmaster*:13080:0:99999:7:::  
dnnt:$1$4w/jIYh/aXv:12977:0:99999:7:::  
card:$4$HUcta/uYY:13140:28:30:7:14::
```

Fichier `/etc/passwd` (lisible par tous les utilisateurs)

```
root:x:0::Le chef:/root:/bin/sh  
daemon:x:1:1:Le demon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin  
webmaster:x:80:500:Maitre de la toile:/local/web/www:/usr/sbin/nologin  
dnnt:x:1001:1000:Tuyet Tram DANG NGOC:/users/dnnt:/usr/bin/ksh  
card:x:1002:1000:Remy CARD:/users/card:/bin/csh
```

# Fichier `/etc/master.passwd` sous FreeBSD

Fichier `/etc/master.passwd` (non lisible par les utilisateurs)

```
root:8ofzSt0:0:0::0:0:Le chef:/root:/bin/sh
daemon*:1:1:Le demon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
webmaster*:80:500:Maitre de la toile:/local/web/www:/usr/sbin/nologin
dnnt:$1$4w/IYh/aXv:1001:1000::0:0:Tuyet Tram DANG NGOC:/users/dnnt:/usr/bin/
card:$4$HUcta/uYY:1002:1000:xuser:13140:13168:Remy CARD:/users/card:/bin/cs
```

Fichier `/etc/passwd` (lisible par tous les utilisateurs) :

```
root:x:0::Le chef:/root:/bin/sh
daemon:x:1:1:Le demon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
webmaster:x:80:500:Maitre de la toile:/local/web/www:/usr/sbin/nologin
dnnt:x:1001:1000:Tuyet Tram DANG NGOC:/users/dnnt:/usr/bin/ksh
card:x:1002:1000:Remy CARD:/users/card:/bin/csh
```

# Un bon mot de passe

Un "bon" mot de passe doit être :

- composé de lettres majuscules, minuscules, de chiffres et de caractères spéciaux ;
- long (dans la mesure du possible) ;
- dénué de sens (les prénoms et noms propres célèbres sont abolis) ;
- renouvelé régulièrement.
- facile (pour l'utilisateur) à retenir (pour éviter de l'écrire)
- ne pas être le même sur tous les serveurs

# Mot de passe haché

- si système par clef publique/clef privé impossible, utiliser le système de stockage par mot de passe haché.
- personne, même l'administrateur ne devrait avoir à connaître votre mot de passe
  -
- bannir les logiciels qui stockent les mots de passe de l'utilisateur en clair. Question : sur les sites suivants, lesquels stockent les mots de passe en clair, lesquels stockent le hachage ?

**Vous avez oublié votre mot de passe ?** [fermer](#)

Veillez indiquer votre mail pour que nous puissions vous renvoyer votre mot de passe :

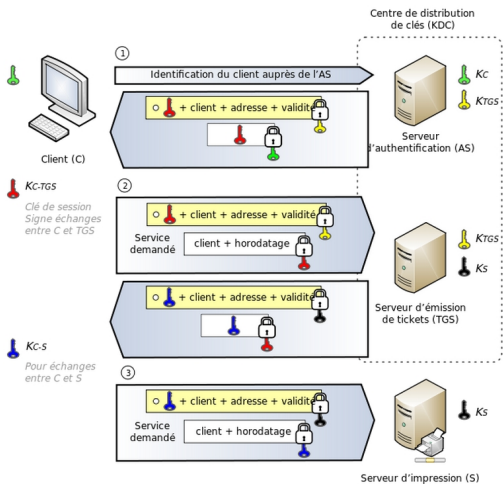
**Mot de passe oublié**

Réinitialisation du mot de passe.

Email :

Un nouveau mot de passe vous sera envoyé à l'adresse Email indiqué.  
Veillez vous connecter avec ce nouveau mot de passe et le changer.

- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS

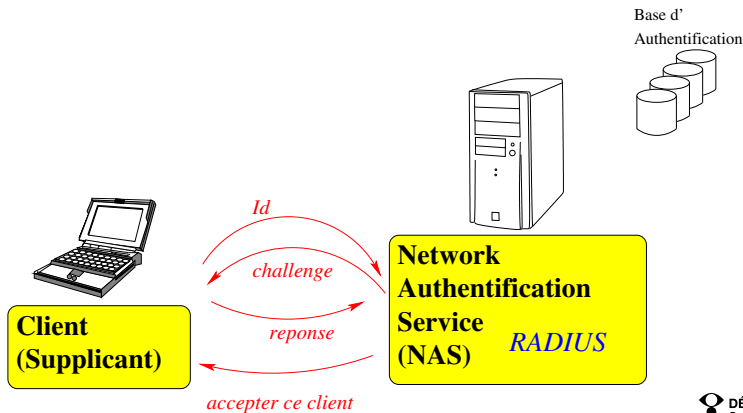


<http://fr.wikipedia.org/wiki/Kerberos>

- 1 Pretty Good Privacy (PGP)
- 2 Mots de passe jetables
- 3 Le protocole SSH
- 4 UNIX Passwd
- 5 Kerberos
- 6 RADIUS**

# RADIUS

RADIUS (Remote Authentication Dial-In User Service) est un protocole client-serveur permettant de centraliser des données d'authentification. Il permet d'authentifier un utilisateur souhaitant accéder à un réseau (filaire ou non) grâce à un serveur d'authentification.

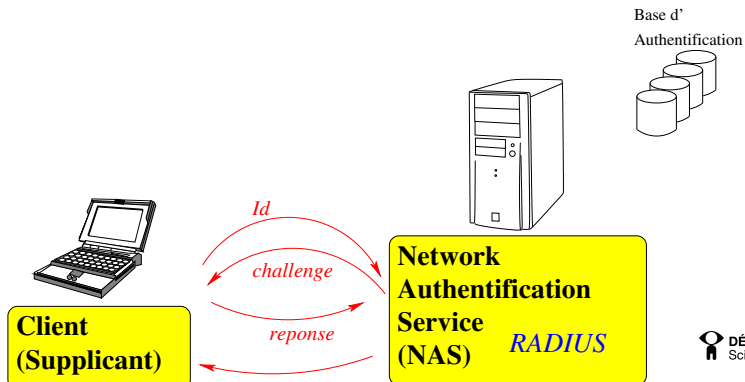




# RADIUS

Supplicant :

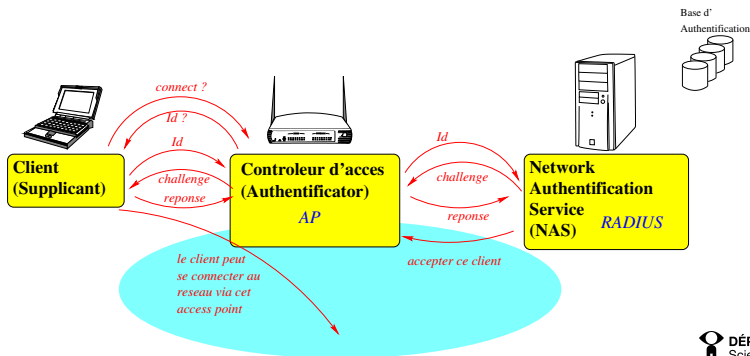
- boîtier d'accès distant (NAS : Network Access Server)
- un point d'accès réseau sans fil
- un pare-feu (firewall)
- un commutateur
- un autre serveur



# RADIUS

Supplicant :

- boîtier d'accès distant (NAS : Network Access Server)
- un point d'accès réseau sans fil
- un pare-feu (firewall)
- un commutateur
- un autre serveur



# Radius : bases d'authentification

- fichier texte (users/mot de passe en clair)
- par adresse MAC
- annuaire LDAP
- base de données SQL (ex. MySQL, pgSQL)
- comptes d'utilisateur de machine ou de domaine
- un autre serveur RADIUS (chainage)

Radius gère également le 802.1X avec l'authentification via tunnel EAP (PEAP/TLS/TTLS)

# EAP

EAP (Extensible Authentication Protocol) est un protocole conçu pour étendre les fonctions du protocole Radius à des types d'identification plus complexes ; il est indépendant du matériel du client Radius et négocié directement avec le supplicanant (poste client, terminal d'accès).

- LEAP (Cisco) : WEP dynamique, a été cassé
- EAP-TLS : basé sur SSL
- EAP-MD5 : peu utilisé
- EAP-PSK
- EAP-IKEv2
- PEAP (Cisco, Microsoft et RSA Sec.) basé sur TLS, chiffre les échanges EAP
  - PEAPv0/EAP-MSCHAPv2
  - PEAPv1/EAP-GTC
- EAP-FAST (Cisco) : utilise PSK. sensible au man-in-the-middle
- EAP-TTLS (Funk Software) similaire à PEAP
- EAP-SIM
- EAP-AKA