

Contre-exemple de présentation

Les erreurs à éviter

Tuyêt Trâm DANG NGOC

Les pages surchargées

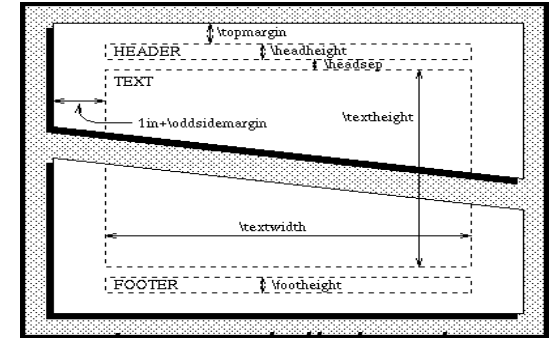
- Un transparent = une idée générale
- Pas de phrases longues
- Une puce par idée
- Une présentation n'est pas une annexe technique (pas de code ni de commandes pas à pas)

Les pages surchargées : ce n'est pas lisible ainsi que le montre cet exemple que vous voyez d'ailleurs dans cette page.

- Il ne faut pas faire de pages **surchargées**, car cela nuit à la *lisibilité* du transparent de présentation.

En effet, si l'on regarde ici et là, on voit que ce n'est pas facile à lire. D'ailleurs le lecteur a du mal à se retrouver dans ce document et du coup ce document ne sert plus à rien.

Faire des phrases courtes
Aérer le texte
Une idée générale maximum par transparent



En haut, c'est un joli dessin (c'est celui de la présentation d'avant)

Important : Ne pas surcharger les pages

- Petite note ici
- Petite note là



Une jolie photo de switch

Note : le public est perdu dans le transparent. Il n'écoute plus l'orateur et essaye de décrypter le transparent

Un transparent n'est pas une page de rapport projetée à l'écran

Source wikipédia

L'appellation génie logiciel concerne l'ingénierie appliquée au logiciel informatique. Cette branche de l'informatique s'intéresse plus particulièrement à la manière dont le code source d'un logiciel est spécifié puis produit. Le génie logiciel touche au cycle de vie des logiciels.

Toutes les phases de la création d'un logiciel informatique y sont enseignées : *l'analyse du besoin, l'élaboration des spécifications, la conceptualisation du mécanisme interne au logiciel ainsi que des techniques de programmation, le développement, la phase de test et finalement à la maintenance*. Les projets relatifs à l'ingénierie logicielle sont de l'ordre du "*Programming in the large*", c'est-à-dire que les projets sont généralement de grande envergure et dépassent souvent les 10000 lignes de code. Ces projets nécessitent une **équipe de développement bien structurée**. La gestion de projet vient en

complément

Non ?! vous avez vraiment lu tout ça ? Et vous avez écouté l'orateur pendant ce temps ????

Mettre de gros morceaux de code

```
package poo.ihm.compteur;

import poo.compteur.Chronometre;
import poo.compteur.CompteurException;
import poo.outils.Clavier ;

/**
 * l'IHM du chronometre de manière textuelle.
 *
 * @author dntt
 */
public class IHMCompteurTexte {
    /**
     *
     */
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /**
     * L'objet Chronomètre proprement dit.
     */
    private Chronometre chrono;

    private void afficheMenu () {
        System.out.println ("***** Top Chrono *****");
        System.out.println ("Il est : " + chrono);
        System.out.println ("Commandes :");
        System.out.println ("    i) incrémenter le chrono");
        System.out.println ("    d) décrémenter le
chrono");
        System.out.println ("    q) quitter");
        System.out.print ("Votre choix ? ");
    }
}
```

```
public IHMCompteur() {
    // L'IHM hérite de l'objet JFrame (fenêtre).
    super();

    // Le titre de la fenêtre est positionné.
    setTitle("Mon joli compteur");

    // Le chronometre est instancé et initialisé.
    chrono = new Chronometre();

    // Layout permettant de positionner les composants les uns à la suite
    // des
    // autres horizontalement.
    setLayout(new FlowLayout());

    // On construit et place le champ de texte.
    tf = new JTextField(10);
    tf.setText(chrono.toString());
    tf.setEditable(false);
    add(tf);

    // On construit et place le bouton incrémenter.
    butInc = new JButton("Incrémenter");
    butInc.addActionListener(this);
    add(butInc);

    // On construit et place le bouton décrémenter.
    butDec = new JButton("Décrémenter");
    butDec.addActionListener(this);
    add(butDec);

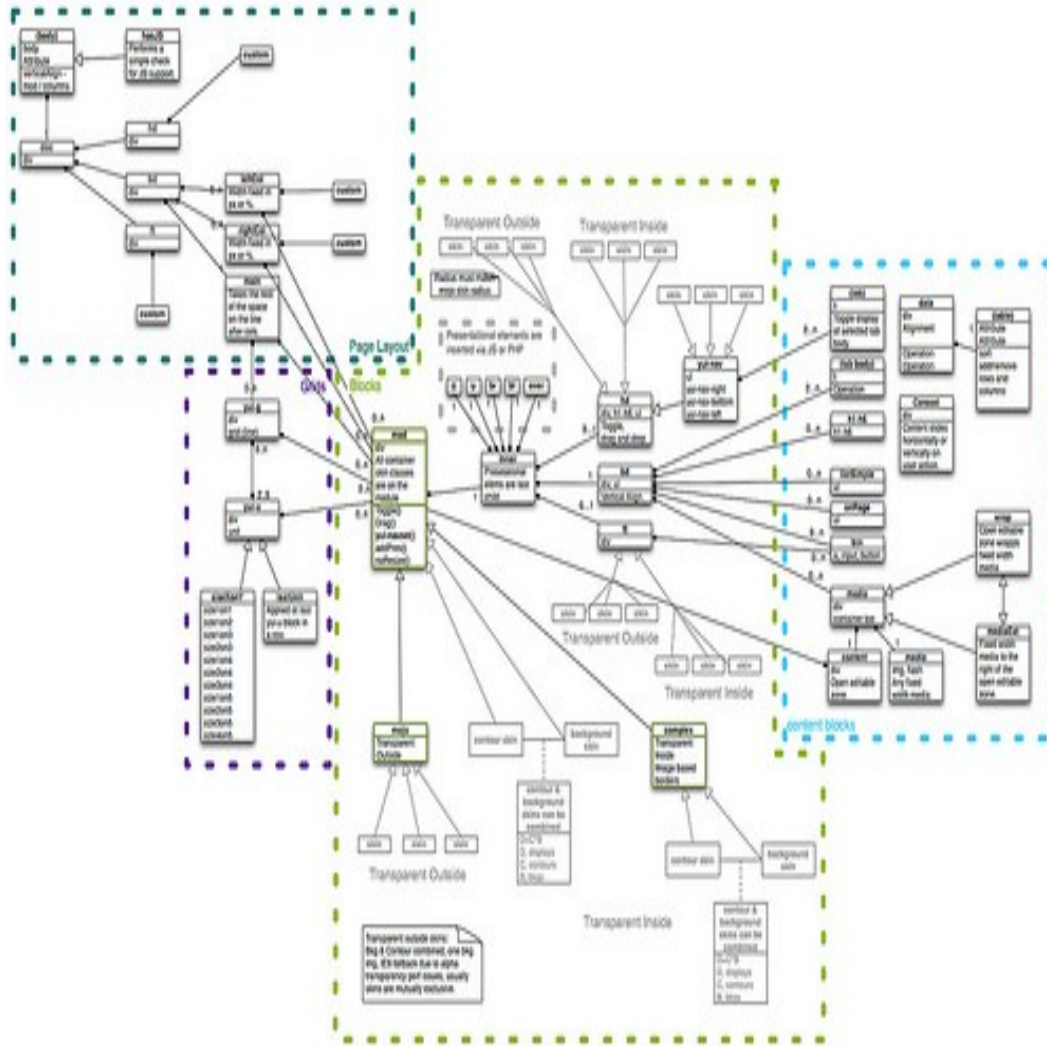
    // On dimensionne la fenetre à la taille minimale pour englober tous ces
    // composants et on l'affiche.
    pack();
    setVisible(true);
}
```

/* vous faites une présentation ou un débogage en ligne ? */

Une présentation n'est pas une annexe technique...

- Ajouter les sources de paquets suivantes dans le fichier `/etc/apt/sources.list`:
 - `# Source AUF Etch commune (pour auf-keyring)`
 - `deb http://apt.auf.org/ etch auf`
 - `# Source AUF Etch voip`
 - `deb http://apt.auf.org/ etch voip`
- Mettre à jour la liste des paquets disponibles dans les sources :
 - `# aptitude update`
- Si vous ne l'avez pas déjà fait, il suffit d'installer le paquet `auf-keyring` puis de recharger à nouveau la liste des paquets :
 - `# aptitude install auf-keyring ; aptitude update`
- Générer vos clés (uniquement si vous n'en aviez pas déjà) :
 - `# /usr/sbin/astgenkey -q -n auf-implantation`
- Copiez ces clés pour que Asterisk les prenne en compte :
 - `# cp auf-implantation.pub auf-implantation.key /usr/share/asterisk/keys`
 - `# chown -R root.asterisk /usr/share/asterisk/keys/*`
 - `# chmod 644 /usr/share/asterisk/keys/*.pub`
 - `# chmod 640 /usr/share/asterisk/keys/*.key`
- Activer le démarrage automatique d'asterisk au démarrage de la machine dans `/etc/default/asterisk` :
 - `RUNASTERISK=yes`
- Puis lancer le serveur :
 - `# /etc/init.d/asterisk start`
 - Starting Asterisk PBX: asterisk.

Attention aux diagrammes et schéma



- Faire un diagramme ou un schéma pour illustrer, c'est très bien
- Faire un schéma avec trop de détails d'un coup, c'est lourd !
- Isoler, découper ce que vous avez à montrer

Ici, 10mn d'explication orale sur ce schéma fouilli où l'orateur s'embrouille et le public s'embête

Cliquez ici pour ajouter un titre

À l'inverse, ne faites pas des transparents "vides"

Lisibilité

- Le texte doit être lisible : choisissez des polices, tailles et couleurs de caractères sobres et clairs
- Pas de fond surchargé ni de fioritures inutiles (images superflues, animation excessive)

Utilisez une taille de caractères lisible

Jamais en dessous de 20 pt en taille normale.

- Caractères en 12 points
- Caractères en 14 points
- Caractères en 16 points
- Caractères en 20 points
- Caractères en 24 points
- Caractères en 26 points
- Caractères en 32 points
- Caractères en 48 points
- Caractères en 60 points

Utiliser une police de caractères lisible

- Police Sans Sérif : OK
- Police Times : OK
- Police Courrier : plutôt pour du code
- *Police calligraphiques : à utiliser avec modération*
- *Police fantaisistes : à bannir*
- **POLICE FANTAISISTES : A BANNIR**
- **POLICE FANTAISISTES : BANNIR**
- **POLICE FANTAISISTE : A BANNIR**
- ***POLICE FANTAISISTE : A BANNIR***
- **POLICE FANTAISISTE : A BANNIR**

Ne pas abuser des effets de style

- La graisse des fontes (**gras**, *italique*, souligné), la **taille** des caractères *ainsi* que l'utilisation des **couleurs** permettent de mettre certains passages en **évidence**.
- **Mais** utilisés de manière **abusive**, ils noient les passages **importants**.

Attention aux couleurs fond/texte

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Exemple de texte	Exemple de texte	Exemple de texte
------------------	------------------	------------------

Soignez vos transparents

- Soigné vos transparents
- Ne fete pa de fote daurtografe
- Cela manque de respect au public et gene le suivi du dis
- /tt ps 2 sms, zavè 1 clavier avk 102 touch (o moins)
- pensé k zavè 1 professeur ou 1 clien en face...
- Ne dépassEZ pas du transparent, cadrez-bien, sinon cela fait négligé, et cela empêche de bien lire. D'ail
ie dépasse et on ne peut pas lire c'est frustrant he

Pas de fond surchargé

Aussi joli soit-il, un fond doit rester :

- neutre
- le plus discret possible
- **compatible** niveau **couleur** avec le **texte**



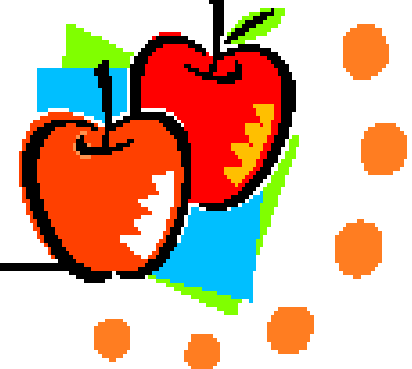
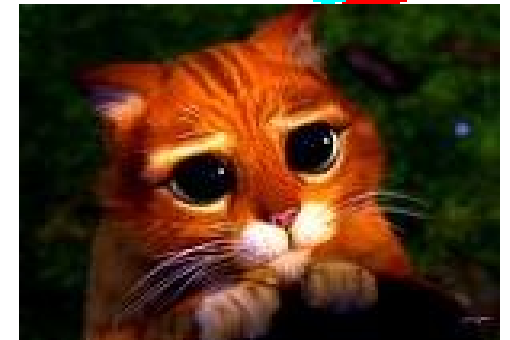
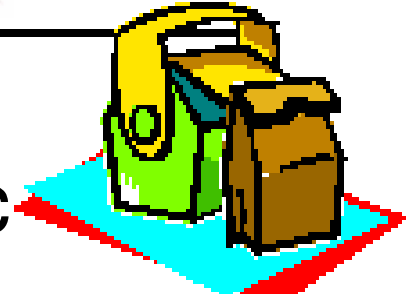


Pas de fioritures



Ne déconcentrez pas le public avec des images inutiles.

- Restez simple, clair et concis
- Tout ce qui est mis sur votre transparent doit servir. Sinon, c'est inutile.



Les animations, c'est bien, mais...

- Trop d'animations déconcentrent le public
- Ils n'écoutent plus l'orateur
- Ils essayent plutôt de deviner quelle va être la prochaine animation...
- ...et perdent ainsi le fil du discours
- L'animation est utile quand elle est justifiée (déroulement d'une idée, comparaison, etc.)

Une présentation est un document

- Il comporte un titre + le nom de (des) l'orateur(s)
- Un plan
- Plusieurs sections et sous-sections
 - chacune ayant un titre
 - claires
 - précises
 - sans fioriture
- Une conclusion

Bien préparer sa présentation

- Pensez que le public suit et aimerait revenir sur des transparents
 - Numérotez vos pages
 - Faites un plan
- Préparez la présentation
 - Entraînez-vous, vérifiez que vous respectez bien les délais
 - En cas de présentation en groupe, vérifiez que chacun sait ce qu'il doit présenter et entraînez-vous sur la fluidité des transitions et de la prise de parole

Durant la présentation

- Parlez de manière claire et à voix haute
 - Un auditeur au fond de la salle doit pouvoir vous entendre
- Regardez le public
 - Ne lisez pas vos notes, normalement, ce qu'il y a sur le transparent (s'il est bien fait) suffit pour vous remémorer ce qu'il faut dire
 - Pas de “par coeur”
 - Vérifiez que l'auditoire suit, n'hésitez pas à préciser des choses, à donner des exemples si vous voyez des regards interrogateurs
 - Respectez scrupuleusement les délais