

## TD10 - Présentation avec Latex/Beamer

L'objectif de ce TD est de réaliser un ensemble de transparents en vue de votre soutenance à l'aide d'un style  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  appelé `beamer`

Il s'agit de concevoir des transparents en suivant la même structure que précédemment, c'est à dire :

- Transparent de titre (sur 1 transparent) : il doit comporter tout ce qui sert à identifier votre projet. C'est-à-dire :
  - le titre du projet,
  - les noms des personnes concernées,
  - les institutions, la date
  - éventuellement les code d'identification, logo, etc.Ce transparent doit être synthétique. Ne le surchargez surtout pas!
- Le plan (1 tr.) : les différentes parties de votre soutenance.
- L'objectif de votre projet (1-2 tr.)
- Une vue générale de la conception de votre projet (architecture, UML, schéma bienvenus) : 1-2 tr.
- Les éléments clefs de votre projet (un transparent par élément clef)
- Un ou deux transparents sur les résultats : scénarios, photo d'écran, performance, etc.
- Une conclusion (1-2 tr) qui devra comporter :
  - une synthèse
  - des remarques critiques sur votre projet
  - des remarques sur le déroulement du projet
  - des perspectives d'évolution de votre projet.

Quelques conseils :

- Respectez les recommandations données en cours sur l'élaboration d'une présentation.
- N'oubliez pas que votre présentation sera projetée et devra être visible par quelqu'un se trouvant au fond de la salle.
- Gardez également à l'esprit que les personnes qui assisteront à votre exposé n'auront aucune idée du sujet que vous présentez.
- Une bonne figure vaut parfois 100 mots...
- Pensez aux animations (mais n'en abusez pas) pour expliquer le déroulement d'algorithmes
- N'écrivez pas tout sur vos transparents : ils ne servent que de supports pour votre discours.