

TD6 - Débogage

L'objectif de ce TD est de se familiariser avec les débogueurs et en entrevoir les possibilités.

Vous reprendrez pour cet exercice le projet GENLOG du TP précédent.

`jdb` est le débogueur de Java. Il est accessible en ligne de commande par la commande `jdb`, *via* une interface graphique comme par exemple `ddd`, ou intégrée dans une IDE (comme dans Eclipse, Idea, etc.)

Un débogueur permet de suivre pas à pas l'exécution d'un programme java. Pour être pleinement opérationnel, il faut recompiler toutes ses classes avec l'option `-g`.

1. Marquez un point d'arrêt sur la ligne 20 (`c1.manger (0.5) ;`) du programme principal (TestZoo.java)
2. Marquez un autre point d'arrêt à la ligne 30 (`c1.avancer () ;`) du programme principal (TestZoo.java)
3. Lancez le programme. Il s'arrêtera au premier point d'arrêt demandé.
4. Quel est l'état de chacune des instances `c1`, `c2`, `c3`, `c4`, `o1`, `o2`, `p1`, `p2` (valeur de champs, références, etc.) ?
5. À l'aide des commandes `next` et `step` exécutez pas à pas les instructions suivantes. Quelle est la différence entre ces deux commandes ?
6. Après avoir exécuté quelques instructions pas-à-pas, continuez le lancement du programme jusqu'au prochain point d'arrêt.
7. Refaites les exercices 4 et 5.
8. Terminez le programme.